

# Arthur Lampin

Étudiant en Master Création Numérique

Actuellement à la recherche d'un stage de 2 mois minimum entre le 24 avril et le 12 septembre 2024

24 ans  
34090 Montpellier  
[arthurlampin7@gmail.com](mailto:arthurlampin7@gmail.com)  
<https://arthurlampin.fr/>

## Formation

2023-2025

**Master Création Numérique** – Université Paul Valéry Montpellier 3

2022-2023

**Licence de Philosophie 2<sup>ème</sup> Année** - Université Paul Valéry Montpellier 3

2020-2022

**Licence Cinéma et Audiovisuel** – Université Paul Valéry Montpellier 3

2018-2020

**DUT Métier du Multimédia et de l'Internet (MMI)** – IUT Aix-Marseille site d'Arles

2018

**Bac ES** – Lycée Louis Pasteur Avignon

## Expérience Professionnelle

2021

Stage : création d'un livre en réalité augmentée supervisé par [Mathieu Pradat](#)

2020

Stage au Théâtre d'Arles : intégration web, infographie, communication digitale

2019

Stage à Arles Gallery : community management et communication pour une galerie d'art.

## Langues

- Français Langue Maternelle
- Anglais Niveau B2, attesté par le certificat Cambridge First en 2018

## Compétences

- Motion Design, Modélisation 3D : Adobe After Effect, Blender
- Infographie 2D : Suite Adobe, Photoshop, Illustrator
- Programmation : Python, C#
- Développement Web : HTML, CSS, PHP, Bootstrap, Wordpress
- Montage vidéo : Adobe Premiere Pro, DaVinci Resolve
- Maîtrise de caméras professionnelles

## Centres et univers d'intérêts

- Cinéma (Bertrand Mandico, Henri-George Clouzot, Andrei Tarkovski)
- Peinture (Jean-Michel Basquiat, Remedios Varo, Le Caravage)
- Musique (King Crimson, David Bowie, Alan Vega, Tuxedomoon, Wire)
- Littérature (Jorge-Luis Borges, Hermann Hesse)
- Bande Dessinée/Manga (Enki Bilal, Fred, Tardi, Hirohiko Araki, Katsuhiro Otomo)
- Jeux-vidéos (Half-Life, Castlevania)